Document de Review

-Echipa Half-Life 3-

In aceasta iteratie s-a implementat miscarea player-ului pe harta folosind tastele WASD si Mouse-ul si plasarea de bombe la pozitia curenta folosind tasta Space.

Dupa ce bomba este creata si plasat la pozitia player-ului, aceasta asteapta 3 secunde pana sa "explodeze" si sa faca sa dispara cuburile ce se afla in imediata apropiere.

De asemenea, am creat si scena in care am pozitionat fiecare bloc.

Observatii:

Nu se poate iesi din joc decat daca se foloseste combinatia de taste Alt+F4.